Donkey Kong Jr.

1 Controller-Informationen

Grundlegende Steuerung

Bewegen/Lianen und Ketten hinauf- oder hinunterklettern	✚
Springen	A
Bestätigen/Pause	START
Menü-Navigation	SELECT

2 Spielstart

Wähle die Anzahl der Spieler und die Schwierigkeit mit SELECT aus und drücke dann START, um das Spiel zu beginnen.



✦ A und B stehen für den Schwierigkeitsgrad, wobei der B-Modus schwieriger ist.

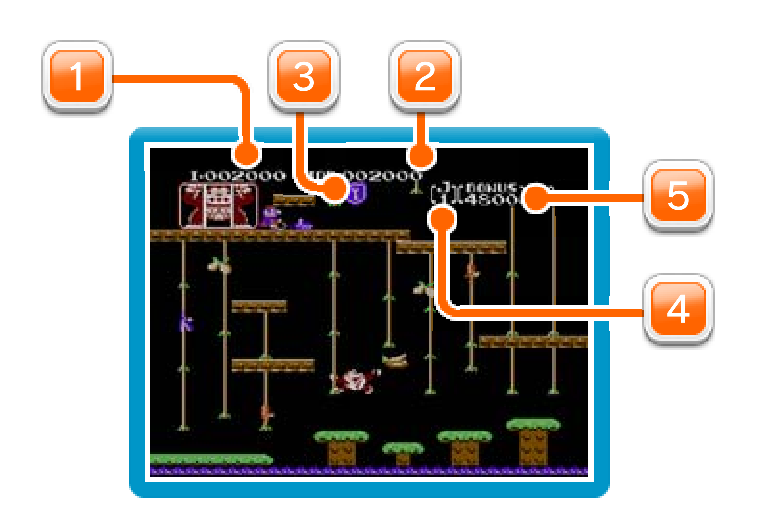
3 Grundlagen des Spiels



Steuere Junior und befreie Donkey Kong aus dem Käfig! Sammele Schlüssel in den Leveln eins bis drei und schiebe sie im vierten Level in die Schlüssellöcher, um den Käfig zu öffnen und deinen Papa zu befreien!

Wenn du einen Gegner berührst bzw. von einer Kette oder Liane fällst, verlierst du einen Versuch. Du büßt ebenfalls einen Versuch ein, wenn dein Bonus null erreicht. Hast du alle Versuche verloren, heißt es Game Over.

4 Spielbildschirm



1 Aktuelle Punktzahl

2 Highscore

3 Schlüssel

4 Verbleibende Versuche

5 Bonus

Sein Wert verringert sich mit der Zeit.